

Установка и настройка виртуальной машины с помощью программы Oracle Virtual Box.

1. Скачиваем дистрибутив с официального сайта разработчика <https://www.virtualbox.org/>
2. Устанавливаем. Процесс прост, достаточно давать положительные ответы на все заданные вопросы. Внимание: в процессе установки будет установлена виртуальная сетевая карта, в этот момент на несколько секунд будет отключена физически существующая сетевая карта, то есть будут прерваны все активные соединения.
3. Создание собственно виртуальной машины: нажав кнопку «Создать», мы увидим «Мастер создания новой виртуальной машины». Задаем название, которое будет отображаться в менеджере виртуальных машин, а так же указываем тип операционной системы и версию ее же. Далее указываем объем оперативной памяти. Следует учитывать, что этот объем забирается из массива реально существующей оперативной памяти, поэтому на машине со 512 мегабайтами оперативки не стоит при создании виртуальной машины указывать те же 512 мегабайт. Опытным путем установлено, что, к примеру, Windows XP работает на 128 мегабайтах. Более поздние версии типа Vista или Se7en, понятное дело, требуют гораздо больше. Следующий шаг-создание жесткого диска виртуальной машины. Можно использовать «существующий жесткий диск», если он есть, либо создать новый-по умолчанию используются диски vdi, с ним мы и будем работать. Далее мы указываем такую опцию диска, как размер. Можно указать фиксированный размер, в зависимости от наших нужд, либо динамический-размер диска будет увеличиваться по мере заполнения дискового пространства. Далее указываем место хранения файла диска. Надо учитывать, что требуется достаточно много места на реальном винте для хранения этого файла. Ура, машина создана, теперь она у нас появилась в менеджере виртуальных машин.
4. В свойствах виртуальной машины (правый клик по иконке машины, свойства) нам доступны такие опции как изменение объема оперативной памяти, изменение объема памяти видеокарты, подключаемые носители, общие папки и что нас интересует более всего, сеть. Если мы хотим, что бы виртуальная машина просто получала интернет с реальной машины, оставляем все по умолчанию. Если мы хотим, что бы виртуальная машина видела реальную локальную сеть и могла быть включена в домен, в настройках выбираем «Тип подключения-Сетевой мост», при этом в поле «Имя» убеждаемся в том, что стоит именно та сетевая карта, при помощи которой реальный компьютер, на который установлена виртуальная машина, соединяется с локальной сетью. Назначаем статический ip адрес, если не стоит dhcp, вводим в рабочую группу, если она отличается от стандартной workgroup. Стоит учитывать, что эти опции доступны в любой момент.
5. Установка системы на машину. Правый клик по иконке-старт. В появившемся окне переходим по меню «Устройства»-«Приводы оптических дисков». В этом меню мы выбираем источник, с которого будет устанавливаться система. Это может быть CD-Rom с диском(буква привода соответствует букве привода в меню) либо образ диска (.iso). Дальнейший процесс абсолютно соответствует процессу установки настоящей операционной системы.
6. После установки и запуска системы, переходим «Устройства»-«Установить дополнение гостевой ОС». Данное дополнение содержит пакет драйверов и системных файлов, необходимых для работы виртуальной машины. Это необходимый шаг.
7. Работа с сетью абсолютно не отличается с работой реально существующей машины, если все настроено корректно, поэтому никаких особенностей с включением в домен нет.
8. При необходимости подключения USB устройств, типа флеш-карты или принтера, делаем следующее: в запущенной виртуальной машине кликаем по указанному меню и выбираем,

какое устройство мы хотим подключить.

